



COMPUTADOR — NA — SALA DE AULA

GEOMETRIA E ARQUITETURA COM *SKETCHUP*

Carlos Eduardo de Souza Campos Granja
Colégio Santa Cruz – São Paulo, SP.

INTRODUÇÃO

Geometria e Arquitetura possuem inúmeras conexões. Explorar essa relação em sala de aula pode despertar o interesse dos alunos em ambas as áreas do conhecimento e potencializar o aprendizado da geometria. A existência de inúmeros programas de arquitetura acessíveis na *internet* possibilita o desenvolvimento de projetos educacionais que podem proporcionar não apenas a capacidade de visualizar e manipular formas geométricas tridimensionais, mas também fornecer a experiência de projetar casas e edifícios.

Neste artigo apresento algumas atividades desenvolvidas com alunos do 8º ano do ensino fundamental usando o programa *SketchUp* (<http://www.sketchup.com/intl/pt-BR/download/>), que permite criar e manipular formas tridimensionais representadas em perspectiva. Esse programa é usado por arquitetos para projetar construções em três dimensões e, também, por usuários do *Google Earth* para criar modelos que representem casas e edifícios. A versão gratuita do programa é suficiente para o desenvolvimento desta e de inúmeras outras atividades escolares.

O PROGRAMA

O *SketchUp* oferece uma plataforma de construção de formas geométricas em três dimensões. A tela inicial mostra a figura de uma pessoa em um espaço representado em perspectiva com 3 eixos ortogonais: vermelho (esquerda-direita); verde (frente-trás) e azul (cima/baixo).

